

OWEN

MANDERVELDE

Développeur Fullstack

React • Next.js • Node.js • TypeScript



CONTACT



Nantes, France



06 95 58 19 05



owen.mdvd@gmail.com



owenmdvd.fr



github.com/OwenMdvd



linkedin.com/in/owen-mandervelde



COMPÉTENCES

Front-end

- React, Next.js, Angular, TypeScript, JavaScript, jQuery, HTML, CSS, Tailwind

Back-end

- Node.js, .NET, C#, Python, Java, Express, Fastify, API REST, Socket.IO

Data

- PostgreSQL, Supabase, Prisma, Redis

Outils

- Git, GitHub, Vercel, Vitest



LANGUES

- Français : langue maternelle
- Anglais : C1



PROFIL

Développeur Fullstack spécialisé dans la conception d'applications web modernes, de l'interface utilisateur jusqu'au back-end, aux bases de données et aux intégrations API. Expérience sur des plateformes temps réel, dashboards, back-offices et outils d'automatisation. Habitué à concevoir et déployer des produits web complets.



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur Fullstack Freelance – Indépendant

2023 – Aujourd'hui | Nantes

- Conception et développement de sites, applications métier et plateformes full-stack pour différents clients.
- **Rivality** : plateforme événementielle pour 48 streamers pendant 20 jours, avec classements et statistiques alimentés par Riot API et Twitch API.
- **VersaVibes** : plateforme SaaS de monitoring pour 3 écosystèmes de serveurs de jeu, avec dashboard, historique et fonctionnalités temps réel.
- **Xzywaye** : deux portfolios administrables depuis un même back-office, avec contenu dynamique, intégration YouTube, formulaire serveur et déploiement Vercel.

Intervenant Développement / Web – E-artsup Nantes

2020 – 2024 | Nantes

- Animation de cours et workshops techniques autour du développement dont HTML/CSS/JS
- Accompagnement d'étudiants dans le suivi et la production de projets.
- Workshops VR / AR

Développeur Unity / Web – Studio Casus Ludi

2021 | Nantes

- Gameplay Developer & Tool Dev sur **Blanc**, sorti sur Nintendo Switch et PC.
- Réalisation de prototypes internes et participation aux réflexions de game design.
- Développement du site **Octopatlas**.



PROJETS CLÉS

- **Rivality** – Next.js, TypeScript, Supabase, PostgreSQL, Prisma, Riot API, Twitch API, CRON/Redis
Plateforme de suivi d'un événement League Of Legends avec classement live, statistiques et historiques de matchs.
- **VersaVibes** – Next.js, Node.js, Fastify, TypeScript, PostgreSQL, Prisma, Redis, BullMQ, Socket.IO
Plateforme SaaS de gestion et monitoring pour serveurs de jeu, avec architecture back-end dédiée et temps réel.
- **iReaz Bot** – Node.js, TypeScript, discord.js, Prisma, PostgreSQL, Supabase, Riot API, Vitest
Système d'automatisation de tournoi esports pour 80 joueurs, répartis en 16 équipes, directement via Discord.

Pour **plus de projets**, mon portfolio est visible [ici](#)



FORMATION

Bachelor Creative Coding – E-artsup Nantes

2017 – 2020

Baccalauréat S Option ISN – Beaulieu, Cognac

2017